



### PREPARAZIONE DEL GIOCO

1. Acquistare una caravan o autocaravan nuovi di fabbrica dalla Luisautocaravan

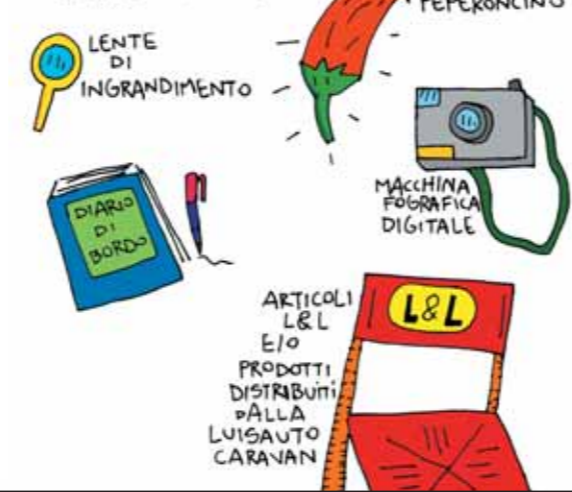


2. Iscrivere al gioco gratuitamente e ritirare il "kit occhio al marchio" gratuito



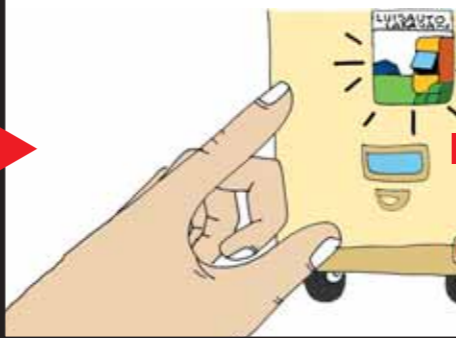
3. Procurarsi il materiale da portare con sé durante il viaggio e cioè: macchina fotografica digitale, lente di ingrandimento, diario di bordo, peperoncino e minimo un articolo prodotto e commercializzato dalla Luisautocaravan (L&L, Le tende Luisi ecc.). Certi di non aver dimenticato nulla...partire per le vacanze.

### MATERIALE DA PORTARE



### IL VOSTRO TURNO

Nel momento in cui il Tesoro-marchio e Tesoro-mezzo appaiono davanti ai vostri occhi, vi farete "riconoscere" dal Tesoro-equipaggio indossando gli elementi identificativi del kit (magliette, cappellini, ecc.) e i bambini (eventualmente anche gli adulti disponibili) reciteranno, preferibilmente a memoria, la seguente poesia dal titolo "IL TESORO"



### POESIA

"Il Tesoro"

"Dicevo che prima o poi tutto o quasi sarebbe cambiato, che avrei trovato quel tesoro tanto ricercato.

Come un pirata che attraversa i vasti oceani, finalmente avrei potuto scambiare il mio dono con un altro dono.

Come quel pirata finalmente ho trovato il tesoro.

Lo custodirò come fosse uno scrigno e lo metterò nel mio cuore perché lì sarà al sicuro. Ogni volta che lo aprirò sarà come un raggio di luce che rifletterà la mia pace, questo sarà il mio dono per te AMICO MIO, e altrettanto importante sarà il tuo dono per me."

### IL TESORO



Si dovrà poi spiegare brevemente che si sta partecipando al gioco. È anche per questo che tornerà utile indossare gli elementi identificativi del kit! Quindi, si procederà a superare e dare dimostrazione delle le seguenti prove:

### COME CI SI MUOVE DURANTE IL GIOCO

Rispettando tutte le indicazioni del Regolamento si deve rintracciare il Tesoro. Nel caso in cui il tesoro sia "viaggiante", non si potrà tentare di fermarlo in nessun modo!



### REGOLE SPECIALI

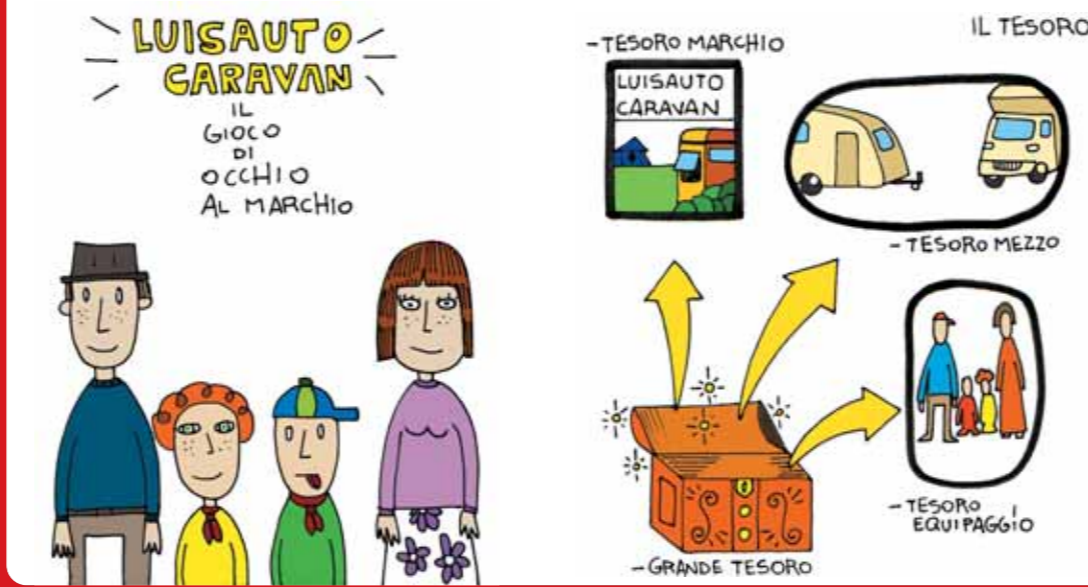
Sono gradite "azioni di gentilezza e simpatia" nei confronti del Tesoro-equipaggio conosciuti quali:

- offrire un caffè o qualche specialità culinaria
- regalare dei gadgets del gioco o altri "ricordini" della squadra.



### SCOPO DEL GIOCO

Riuscire a trovare il "Grande Tesoro" rappresentato dal Tesoro-marchio (adesivo), dal Tesoro-mezzo (caravan o autocaravan) e relativo Tesoro-equipaggio ovvero altri clienti della Luisautocaravan possessori di veicoli nuovi immatricolati dal 1° ottobre 2006.



### PREMIAZIONE



### REGALI



### CONSEGNA PROVE

Tutte le prove raccolte dovranno essere consegnate alla Luisautocaravan entro max 60 giorni dal ritrovamento del Grande Tesoro.

### ENTR-60 GIORNI



### PROVA N.5

Almeno 2 foto "rappresentative" dei luoghi con il proprio mezzo e, possibilmente, il suo equipaggio-squadra.

### PROVA 5 CULTURA



### PROVA N.4

Fare breve racconto indicando, il percorso effettuato fino alla scoperta del Tesoro-marchio e Tesoro-mezzo e l'incontro con il Tesoro-equipaggio quindi una descrizione dei luoghi.

### PROVA 4



### PROVA N.3

Farsi fare una "dedica" sul Diario di Bordo da parte del Tesoro-equipaggio. In questa dedica dovranno essere scritte anche le testimonianze relative alla: -recita della poesia (nomi delle persone che l'hanno recitata, se a memoria o letta ecc.) -presenza a bordo degli elementi richiesti laddove NON presenti in foto.

### PROVA 3

### DEDICA E TESTIMONIANZE



### PROVA N.2

Fare 1 foto di gruppo dei 2 equipaggi al completo vicino al "Tesoro-mezzo" però...ATTENZIONE!!!! Almeno il 50% degli equipaggi dovrà indossare un elemento identificativo del kit e dovrà essere ben visibile il peperoncino, la lente di ingrandimento e, possibilmente, almeno un articolo L&L. Quindi, se il Tesoro-equipaggio trovato è sprovvisto di kit, si dovrà prestare/regalare (a buon cuore!) qualche gadget del "Kit Occhio al Marchio"

### PROVA 2

### FOTO DI GRUPPO



### REGOLAMENTO GIOCO "OCCHIO AL MARCHIO"

ARTICOLO 1 - SICUREZZA E REGOLE Il gioco è effettuato in caravan e autocaravan "nuovi di fabbrica" immatricolati dal 01.10.2006. Ogni equipaggio è tenuto a rispettare il Codice civile, penale e della Strada e le norme del buon comportamento civile e di educazione. I partecipanti dovranno attenersi alla massima lealtà nonché al rispetto delle persone e dei beni coinvolti o meno nel gioco. I comportamenti sleali comporteranno l'immediata espulsione dal gioco. Si potrà svolgere in qualunque luogo pubblico autorizzato alla sosta (aree di sosta, stazioni di servizio, spiagge, ecc) o privato (campeggi, camper service, agricampeggi, ecc) sia in Italia che all'estero, ad una distanza minima dal luogo di residenza di km 500. Le prove acquisite e quelle superate durante le singole tappe del gioco dovranno essere consegnate alla Luisautocaravan entro 60 giorni dal ritrovamento. Il gioco è una prova limitata nel tempo e la scadenza finale è il 30 ottobre 2008.

ARTICOLO 2 - EQUIPAGGI Gli equipaggi possono variare da un minimo di 2 ad un massimo di 7 persone. In ogni equipaggio devono essere presenti almeno 2 persone maggiorenni. L'autocaravan o la caravan devono essere assicurati a norma di legge.

ARTICOLO 3 - PROVE Le prove saranno pratiche e di carattere culturale, sociale e di abilità.

ARTICOLO 4 - ISCRIZIONE Ogni equipaggio, al momento dell'iscrizione, ovvero alla consegna del mezzo, riceverà il presente regolamento, da studiare attentamente, e il "Kit Occhio al Marchio" composto da gadgets quali t-shirt, cappellini ecc. L'iscrizione è gratuita come pure la fornitura del kit base "Occhio al Marchio". Nel caso in cui la dotazione gratuita iniziale di gadgets vada al di sotto di quella necessaria per partecipare alle prove pratiche, il riassetto sarà a titolo oneroso. I gadgets saranno in vendita presso il market della Luisautocaravan.

ARTICOLO 5 - TEMA DEI PERSONAGGI E MISSIONE Personaggi. Il personaggio maschile adulto ricorda un po' "Sherlock Holmes" e quello femminile adulto "il dottor Watson". Bambini e ragazzi saranno piccoli pirati. La missione è: sulle tracce della Luisautocaravan, si va alla ricerca dell' "adesivo viaggiante", che rappresenta, appunto, il marchio, posto sulle caravan e sugli autocaravan. Il tesoro consiste nel trovare altri equipaggi con i quali portare a compimento il gioco.

ARTICOLO 6 - MATERIALE DA PORTARE Ogni equipaggio deve provvedere a procurarsi: 1) macchina fotografica digitale - 2) diario di bordo (sono ammessi anche ulteriori supporti quali: computer, registratori ecc) - 3) peperoncino VERO - 4) lente di ingrandimento - 5) almeno 1 articolo prodotto e distribuito dalla Luisautocaravan ("L&L", "Le tende Luisi" ecc) - 6) "kit Occhio al Marchio".

ARTICOLO 7 - DIVIETI Il gioco non è consentito: - durante la partecipazione a raduni né tra persone ed equipaggi che hanno rapporti di parentela e/o che si conoscevano prima del gioco. (Nel caso in cui pervenga, da differenti partecipanti, materiale relativo agli stessi luoghi per un numero di volte superiore a 4, sarà automaticamente scartato). - Su strada o in luoghi dove è vietata la sosta e/o in condizioni di pericolo

ARTICOLO 8 - VITTORIE E PREMIAZIONI Il ritrovamento del "grande tesoro", inteso come marchio, mezzo, equipaggio e superamento delle prove e consegna delle stesse assegna automaticamente un punteggio costituito da un coupon. Attenzione!!! La perdita di tale coupon comporterà il non riconoscimento ai fini della vittoria di quella "Tappa". Tutte le squadre partecipanti che consegneranno il materiale relativo al ritrovamento di minimo 3 "grandi tesori" all'anno entro i 60 giorni dal ritrovamento di ognuno, per un totale di minimo 6 tesori fino alla scadenza finale del gioco, riceveranno un premio. Si ha diritto al premio già dal 1° anno cioè dai 3 "grandi tesori" trovati. Nell'ambito di queste squadre già premiate, una commissione giudicatrice, costituita dagli organizzatori e 2 membri esterni, definirà dalla prima alla decima squadra classificata, dando luogo alla premiazione finale.

ARTICOLO 9 - PREMI I premi saranno costituiti da gadgets offerti da: CI, ROLLER TEAM, ARCA, KNAUS, CARAVELAIR e STERCKEMAN e da un buono sconto presso la Luisautocaravan di euro 300\*. I premi finali saranno costituiti da buoni sconto presso la Luisautocaravan di euro 500\*\*. \* Buono sconto euro 300 su acquisto veicoli nuovi (caravan e autocaravan) e di euro 100 su acquisto accessori da campeggio e/o tecnici e lavori di officina. \*\* Buono sconto euro 500 su acquisto veicoli nuovi (caravan e autocaravan) e di euro 200 su acquisto accessori da campeggio e/o tecnici e/o lavori di officina.

ARTICOLO 10 - AUTORIZZAZIONI Si autorizza la Luisautocaravan Spa, ideatore e organizzatore del gioco ad utilizzare il materiale pervenuto per gli scopi che riterrà più opportuni nonché per pubblicazioni, pubblicità e per tutti gli usi consentiti dalla legge.

Si autorizza il trattamento dei dati ai sensi della Legge 196/03.

Bari, \_\_\_\_\_ Firma  
Si approvano gli artt. 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10 del presente regolamento ai sensi e per gli effetti dell'art.1342 e segg. del Codice Civile.

Bari, \_\_\_\_\_ Firma